

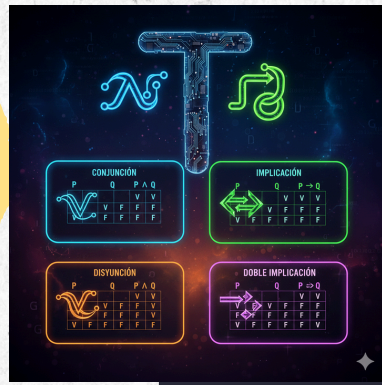
TABLAS DE VERDAD

LA BASE DEL PENSAMIENTO LÓGICO EN LA PROGRAMACIÓN

Tablas de verdad

Nos muestran el resultado final de verdadero o falso al combinar condiciones.

A nivel de programación nos permite ver todos los escenarios posibles que una condición puede tener.



1

2



¿Por qué son importantes?

Permiten tomar decisiones en el código de un programa mediante estructuras AND, OR, IF, THEN y trabajar con la información de las bases de datos

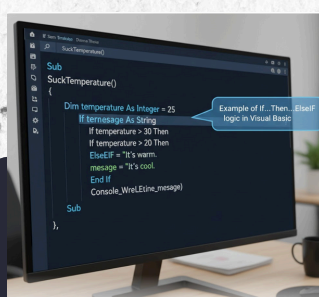
Conjunción y disyunción

| | | | |
|----------|-------------------------|----------|-----------------|
| AND | | OR | |
| Símbolo | \wedge | Símbolo | \vee |
| Códigos | | Códigos | |
| C, Java: | <code>&&</code> | C, Java: | <code> </code> |
| Python: | <code>and</code> | Python: | <code>or</code> |

```
1 class Node:
2   class def #nhiN_data({
3     def data = data);
4   class #idIn = data
5     def llData = data = None
6     return
7   class Lineckliid)
8     def ithead = LInext = None
9   }
10  }
11  // # def_reseInlit()
12  class in # append = Node data({
13    def append({(_head is Onse;
14    def sitr.head is None if whexe while last.next:
15      last = last.wllid is None); return
16      last = last1.next: last =last.next:
17      last.net = None
18    def print_lis({)
19      current,current: prilent.data, end" >>
20      prIurn{None}
21  }
22  # Example usage:
23  my list = Linkkllid({)
24  my list = Linkkllid({)
25  print(currentutt.data, end") > 3
26  current = prinkkit.None");
27  print_listid)
```

3

4



Condicional y bicondicional

| | |
|---------------------------|-------------------------------|
| IF-THEN | IF ONLY IF |
| Símbolo: <code>---</code> | Símbolo: <code><---</code> |
| Código | Código |
| Visual: IF a THEN b | Java: <code>==</code> |

RECUERDA

LAS TABLAS DE VERDAD SON EL PUENTE ENTRE LAS MATEMÁTICAS Y LA PROGRAMACIÓN

REMEMBER!

5